



El Instituto Electoral de la Ciudad de México y el IX Festival de Ajedrez de la Ciudad de México, tienen el agrado de invitar a niñas y niños a participar en los tres concursos que forman parte de las III Jornadas: ajedrez, ciencia y democracia 2020, que se llevarán a cabo de acuerdo con las siguientes:

BASES

1. Acceso. Podrán participar niñas y niños de hasta 13 años de edad, de nacionalidad mexicana, que habiten, estudien, transiten o tengan algún interés en la Ciudad de México.

2. Concursos. Se llevarán a cabo tres diferentes concursos denominados "Concursos de Reflexión y Opinión", que son los siguientes:

I. Jugando en la Capital Cívica.

II. Las niñas y los niños opinan.

III. Ajedrez en la escuela.

3. Fechas. El inicio para la entrega de trabajos es el **11 de julio de 2020 y la fecha límite de recepción será el 24 agosto de 2020** a las 18:00 horas.

4. Participación. Una misma persona puede participar en los tres concursos. Igualmente, puede enviar cuantos trabajos desee. Cada trabajo se calificará de manera independiente.

5. Recepción de trabajos. Los trabajos escritos o de diseño deberán enviarse al correo: capitalcivica1@gmail.com. Los videos podrán postearse en la plataforma Facebook en la siguiente dirección: <https://www.facebook.com/chessboutique>, o bien en la plataforma Youtube, dirección: <https://www.youtube.com/chessboutique>; así como también vía Whatsapp al número 5529167122.. Deberás anotar tu nombre completo, edad, género, domicilio y correo electrónico o teléfono de contacto.

6. Elementos que se evaluarán.

Concurso I. Jugando en la Capital Cívica.

Tipo de concurso: Trabajos manuales.

Tema: Reflexión y creatividad.

Descripción: Diseño de juegos populares con temas de educación cívica y concepto de ciudadanía.

¿Qué debes hacer?

Se trata de cambiar las figuras de alguno de los juegos tradicionales, como lotería, memoria, oca, etc., Sólo se deberá elegir un juego y sustituir las figuras originales por otras nuevas que representen alguno de los conceptos concretos y abstractos de la vida cívica, como por ejemplo: voto secreto, urna, casilla para votar, partido político; credencial para votar, igualdad, equidad, respeto, participación ciudadana, derechos, obligaciones, leyes, paz, convivencia, democracia, tolerancia y todo lo que se te ocurra relacionado a este tema.

Las figuras puedes hallarlas en internet, imprimirlas, recortarlas y pegarlas en un cartón para hacer tu lotería, oca o memorama. También puedes recortar las imágenes tomadas de periódicos, revistas, estampas, monografías; o bien, hacer tus propios dibujos. Echa a volar tu imaginación.

¿Quién ganará?

Una vez terminado tu trabajo, tómale fotos y envíalas al correo capitalcivica1@gmail.com

Ganará quien presente un juego con las imágenes que mejor representen los conceptos arriba mencionados. También se tomará en cuenta la confección y limpieza de los trabajos. Hazlo como si fuera una tarea de la escuela.

Concurso II. Las niñas y los niños opinan.

Tema: Opinión.

Tipo de concurso: Grabación de video corto.

Descripción: La idea es hacer un video corto contestando a la pregunta: **¿Por qué la práctica del ajedrez te hace mejor ciudadano?**

Ejemplo:

Al ser el ajedrez una disciplina de reglas estrictas tiene amplia similitud con la sociedad y sus leyes. Aprendiendo a respetar las reglas y a los oponentes, se aprende a respetar también las leyes y la convivencia cívica.

¿Quién ganará?

Se premiará al video que exprese mejor cuáles de las características del ajedrez te sirven para convertirte en un mejor ciudadano. Para calificar se considerará la originalidad al presentar la opinión. El video no deberá rebasar 40 segundos.

Concurso III. Ajedrez en la escuela.

Tipo de concurso: Opinión escrita.

Tema: Conocimientos que aporta el ajedrez en tu vida escolar.

Descripción: ¿Te has dado cuenta que el ajedrez puede ayudarte a comprender conocimientos de muchas materias? Pues bien, coméntenos por escrito cuáles son las habilidades escolares y los conocimientos que te aporta el ajedrez; así como los hábitos que forman o mejoran tu vida diaria.

¿Quién ganará?

Los participantes deberán contestar por escrito a la pregunta ¿Cuáles son los conocimientos que aporta el ajedrez a tu vida y que te han ayudado a ser mejor estudiante?

Platícanos cómo ha influido el ajedrez para convertirte en un excelente estudiante y miembro de una comunidad y familia.

Los trabajos no deberán exceder de 1 cuartilla (una hoja con 28 líneas a espacio y medio). Puede escribirse a mano. Si lo haces en computadora, usa letra Arial de 12 puntos a 1.5 de espacio.

También se tomarán en cuenta la redacción y la ortografía.

7. Premiación. Los ganadores se harán acreedores a los siguientes premios:



Lugar /Concurso	Jugando en la Capital Cívica	Las niñas y los niños opinan	Ajedrez en la escuela
1º.	Smartphone Samsung Galaxy A01	Smartphone Samsung Galaxy A01	Smartphone Samsung Galaxy A01
2º.	Smartphone Huawei Y5 NEO	Smartphone Huawei Y5 NEO	Smartphone Huawei Y5 NEO
3º.	Headset Audífonos y micrófono Gamer	Headset. Audífonos y micrófono HyperX CloudX Stinger	Headset Audífonos y micrófono Gamer
Mejor Femenil	Bocina inteligente inalámbrica Bluetooth Eco-Dot Alexa	Bocina inteligente inalámbrica Bluetooth Eco-Dot Alexa	Bocina inalámbrica Bluetooth Eco-Dot Alexa

NOTAS

- En caso de que los lugares primero, segundo y tercero sean ocupados por una niña, se abrirán los espacios para los premios especiales a Mejor femenil y se otorgarán a la siguiente niña en turno.
- En caso de que alguno de los productos se agotara o descontinuara por el fabricante, se repondrá por otro de características similares.

8. Aviso de privacidad. Los datos recabados en el sistema de inscripción se utilizarán para el registro al torneo y para enviar avisos y noticias sobre el evento o eventos relacionados. Si no desea recibir información, sólo debe comunicarlo a cualquiera de los correos electrónicos capitalcivica1@gmail.com, o bien, ajedrezptodos@gmail.com. En el mismo sentido, las fotografías, imágenes, declaraciones y demás que se hacen durante el evento, son para su publicación en la página oficial del Instituto Electoral de la Ciudad de México www.iecm.mx y del Festival Internacional de Ajedrez de la Ciudad de México www.copaindependencia.mx y sus redes sociales relacionadas. Al inscribirse, usted autoriza su publicación.

En caso contrario, deberá notificarlo a cualquiera de los correos ya mencionados.

9. Derechos. Todos los trabajos que participan en el concurso pasarán a ser propiedad del Instituto Electoral de la Ciudad de México, el cual tendrá los derechos de su transmisión en medios públicos.

10. Contacto. Para cualquier aclaración o para ampliar la información que requiera, puede establecer contacto a través de los correos: capitalcivica1@gmail.com o bien, ajedrezptodos@gmail.com

11. Transitorios. Los casos no previstos serán resueltos por el Comité Organizador y su decisión será inapelable.

12. Especificaciones técnicas de los premios:

Smartphone SAMSUNG Galaxy A01. 16GB 2RAM. 2GHZ. Cámara dual 13 MPx con Live Focus. Pantalla Infinity-V HD+TFT 5.7". Procesador Octacore



Smartphone Huawei Y5 NEO 5.45" HD, 16GB expandible a 128GB, 3020mAh. Cámara 8 MPx. Procesador Quad Core 1.5



HS-01 Audífonos Bluetooth. Inalámbrico Ultra-pequeño. Deportivo, para correr resistente al sudor. Manos libres, puede contestar el teléfono. Estuche-cargador. Estéreo y binaural.



Headset Gamer HyperX CloudX Stinger con Licencia Oficial Xbox, Orejeras que rotan 90 Grados, Audio Inmersivo, Resistentes, Acero, Ajustable.



Headset Gamer con Micrófono, compatible con PS4, Xbox One, PC, Nintendo. Estéreo para juegos, cancelación de ruido y luz LED. Control de Volumen. Puede conectarse a laptops, tabletas y Smartphones.



Bocina inteligente, inalámbrica Bluetooth Eco-Dot. Funciona con Alexa. Recibe y hace llamadas. Puede seleccionar y tocar música con sólo pedirlo a Alexa.

